atitit.提升性能AppCache 问题总结

## 更新了appcache文件，可是html文件本身不更新

在applicationCache使用的过程中，总是遇到程序修改后不能更新的问题。

===================================================================================

stackoverflow.org给出的权威解答：

Do not use appcache unless it is REALLY 100% EXACTLY WHAT YOU WANT TO DO  
Even if it IS 100% EXACTLY WHAT YOU WANT TO DO, \*DO NOT\* use appcache until you are 100% CERTAIN that you are not going to make a single change to that page (or any file that it links to) for a LONG time.  
Delete the manifest file from the server -- if the browser can't find the manifest file, then it will clear its cache... ...this will also turn caching off for everyone.  
Don't turn it on again until it's 100% CORRECT  
Dealing with appcache is miserable, often.

===================================================================================

解决办法：在服务器端删除manifest文件，浏览器在服务器上找不到manifest文件就会清空自己的缓存。

一旦真正上线，需要等到所有的用户都清空缓存后，再打开manifest文件，这个很难做到。

===================================================================================

完全离线运行的程序：

index.html本身不包含任何内容，只把页面资源同步到浏览器的数据库上，然后从数据库加载页面。

1. 更新机制：一旦你采用了manifest之后，你将不能清空这些缓存，只能更新缓存，或者得用户自己去清空这些缓存。

html是可以清楚的呀。。当然更新了manifest 文件，还是不能更新html文件本身，因为manifest 文件是主要用来缓存html页面内部资源的，而不是他自身。要更新html文件本身，可以先改名此mainfest，然后浏览器访问的时候找不到这个文件，就会清除自身的缓存了，并重新加载最新的html文件。。然后在改回原mainfest文件，就又可以发挥缓存了。。

1. 二次更新的问题，即在更新新版本过程中，用户需要第一次时访问的还是旧的资源，需要第二次进去才是新的资源。如果此时后台接口发生变化，访问第一次时的旧数据很可能将出现兼容问题。  
   这个很容易解决，使用js接口二次刷新页面即可

这里介绍一个使用了mainfest缓存，更新程序的方法：

[?](http://my.oschina.net/ifeixiang/blog/368248)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11 | **function** checkUpdate() {      window.addEventListener('load', **function**(e) {          window.applicationCache.addEventListener('updateready', **function**(e) {  **if** (window.applicationCache.status === window.applicationCache.UPDATEREADY) {                      window.location.reload();              } **else** {                  // Manifest didn't changed. do Nothing.              }          }, **false**);      }, **false**);  } |

1. 5.限制大小问题，一般是最多缓存5mb，不过一般是够用的。

这个不好解决，如果自己的app，可以调用native的file api来缓存，空间大大的有。

1. 回滚问题，这个可以参考之前的一篇《慎用manifest》的文章，大体是从无到有，又想回滚到无的情形。

这个很容易，删除服务器上的appcaceh文件，客户端就会清空缓存了。

appCache的严重问题\_海客清风V8\_新浪博客.html